

DISIPLIN ARKITEK

[E7]

KOMPETENSI  
REKA BENTUK PERBANDARAN LESTARI



P  
I  
A  
W  
A  
I  
A  
N

KERANGKA

**PENSIJILAN**

PELAKSANA

**2024**



**KEPERLUAN SKOP PENGETAHUAN DAN KRITERIA PRESTASI**

**BIDANG KOMPETENSI : REKA BENTUK PERBANDARAN LESTARI**  
**TAHAP : TAHAP 2 - ASAS**

<b>LEVEL:</b>	<b>2</b>
<b>FINAL OUTPUT:</b>	<b>PENGHASILAN REKA BENTUK PERBANDARAAN LESTARI BAGI PROJEK-PROJEK PEMBANGUNAN</b>
<b>ELEMENT</b>	<b>PERFORMANCE CRITERIA</b>
<p><b>1.0 Penyediaan Reka bentuk Perbandaraan Lestari dalam projek pembangunan</b></p> <p>1.1 Adaptasi dan implementasi konsep ke dalam reka bentuk</p>	<p>1.1.1 Menyediakan reka bentuk konsep komprehensif dengan mengadaptasi konsep dan prinsip-prinsip asas reka bentuk bandar ke dalam reka bentuk skematik atau <i>conceptual</i> pelan induk</p> <p>1.1.2 Melaksanakan aktiviti perancangan tapak dan pembahagian zondengan berpandukan kepada prinsip-prinsip asas reka bentuk bandar dan perancangan bandar.</p> <p>1.1.3 Menghasilkan pelan susun atur (2D) yang <i>responsive</i> kepada keperluan dan kehendak tapak.</p> <p>1.1.4 Menggubah susun atur blok-blok bangunan (3D) yang praktikal dengan mengambilkira keperluan dan keutamaan reka bentuk bandar.</p>
<p><b>1.0 Penyediaan Reka bentuk Perbandaraan Lestari dalam projek pembangunan</b></p> <p>1.2 Aplikasi konsep/prinsip/komponen/elemen ke dalam reka bentuk)</p>	<p>1.2.1 Pembangunan pelan induk dengan mengaplikasi konsep/prinsip/komponen/elemen reka bentuk bandar (<i>urban design</i>) ke dalam reka bentuk</p> <p>1.2.2 Aplikasi pelbagai konsep, prinsip, komponen dan elemen asas reka bentuk perbandaran (<i>urban design</i>) di dalam pembangunan pelan induk seperti:</p> <p>a) <i>Spatial Theory</i> b) <i>Principles and Elements of Urban Design</i> c) <i>Dimension in Urban Design</i> d) <i>Responsive Environment</i></p>
<b>SKILL/KNOWLEDGE PARAMETER</b>	
<p>1) Memberikan definisi konsep/prinsip/teori (<i>definition</i>)</p> <p>2) Menyenaraikan kriteria/komponen/elemen (<i>list out</i>)</p> <p>3) Mengkategorikan/mengasingkan mengikut kelompok (<i>categorizing/grouping</i>)</p> <p>4) Menyatakan hubung kait antara komponen/elemen (<i>relationship</i>)</p>	
<b>EVIDENCE REQUIREMENT</b>	
<b>Underpinning knoweledge</b>	
<b>Supporting evidence may take the form of:</b>	
<b>JKR Evidence</b>	

## KEPERLUAN SKOP PENGETAHUAN DAN KRITERIA PRESTASI

**BIDANG KOMPETENSI** : REKA BENTUK PERBANDARAN LESTARI  
**TAHAP** : TAHAP 2 - ASAS

<b>LEVEL:</b>	<b>3</b>
<b>FINAL OUTPUT:</b>	<b>PENGHASILAN REKA BENTUK PERBANDARAAN LESTARI BAGI PROJEK-PROJEK PEMBANGUNAN</b>
<b>ELEMENTS</b>	<b>PERFORMANCE CRITERIA</b>
<p><b>2.0 Perancangan Reka bentuk Perbandaraan Lestari dalam projek pembangunan</b></p> <p>2.1 Strategi dan implementasi ke dalam reka bentuk</p>	<p>2.1.1 Mengatur dan merancang strategi reka bentuk dan perancangan dalam aspek reka bentuk perbandaran (<i>urban design and planning strategies</i>)</p> <p>2.1.2 Mengimplementasi strategi reka bentuk di dalam pelaksanaan projek-projek seperti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Perancangan dan pembahagian zon</li> <li>b) Susunatur bangunan serta konteks persekitaran (<i>plan - 2d</i>)</li> <li>c) Susunatur bangunan serta konteks persekitaran (<i>block massing - 3d</i>)</li> <li>d) Reka bentuk elemen dan komponen reka bentuk perbandaran (<i>urban design</i>) yang responsif dengan konteks persekitaran</li> <li>e) Reka bentuk yang praktikal dan efektif</li> </ul>
<p><b>2.0 Perancangan Reka bentuk Perbandaraan Lestari dalam projek pembangunan</b></p> <p>2.2 Aplikasi teknik dan kaedah reka bentuk perbandaran</p>	<p>2.2.1 Mengaplikasi pelbagai teknik, komponen dan kaedah reka bentuk perbandaran (<i>urban design</i>) serta impak positif atau negatif teknik/kaedah tersebut di dalam pelaksanaan projek-projek pembangunan seperti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) <i>Site and Design Strategy (SWOT Analysis)</i></li> <li>b) <i>Methods of Urban Design</i></li> <li>c) <i>Urban Form</i></li> <li>d) <i>Sustainable Urban Dynamic</i></li> <li>e) <i>Cost Implication (design and cost effectiveness)</i></li> <li>f) <i>Social Implication</i></li> <li>g) <i>Maturity in design</i></li> </ul> <p>2.2.2 Menilai impak positif dan negatif teknik/kaedah yang diaplikasi di dalam pelaksanaan projek-projek pembangunan.</p>

**SKILL/KNOWLEDGE PARAMETER**

- 1) Membuat analisa (*analyse*)
- 2) Melihat/menilai *Pros-Cons* dalam sesuatu perkara (*design strategy, decision making, cost & social implication*)
- 3) Menilai/melihat *Advantage-Disadvantage* sesuatu perkara (*design strategy, decision making, cost & social implication*)
- 4) Membuat kesimpulan/rumusan berdasarkan fakta sedia ada atau berdasarkan sintesis yang dijalankan (*making an inference & drawing a conclusion*)

**EVIDENCE REQUIREMENT*****Underpinning knoweledge******Supporting evidence may take the form of:******JKR Evidence***