

DISIPLIN ARKITEK

[E4]

KOMPETENSI
MULTIMEDIA SENI BINA



P
I
A
W
A
I
A
N

KERANGKA

PENSIJILAN

PELAKSANA

2024



KEPERLUAN SKOP PENGETAHUAN DAN KRITERIA PRESTASI

BIDANG KOMPETENSI : MULTIMEDIA SENI BINA
TAHAP : TAHAP 2 - ASAS

Calon-calon yang memohon pensijilan adalah dijangka mempunyai ilmu pengetahuan dan pengalaman yang bersesuaian bagi memohon tahap pensijilan mengikut kompetensi yang layak. Skop pengetahuan dan pengalaman yang diperlukan untuk kelayakan mendapat pensijilan ialah:

Bil.	Elemen	Kriteria Prestasi
1	Penjanaan model 3D, realiti maya dan animasi seni bina	i. Menginterpretasi lukisan teknikal seni bina bagi tujuan penjanaan lukisan 3D ii. Melaksanakan tugas/skop asas melibatkan kerja multimedia seni bina mengikut kemahiran berkaitan iii. Menggunakan perisian teknikal dan peralatan berkaitan multimedia seni bina mengikut bidang berkaitan
2	Persembahan grafik seni bina	
3	Fotografi dan videografi seni bina	
4	Suntingan video seni bina	
5	Suntingan penerbitan dokumen seni bina	

Range of Variable Permohonan Tahap 2:

- Memegang jawatan minimum JA19
- Kelayakan akademik (Sijil)
- Pengalaman dalam bidang minima 2 tahun yang berkait dengan bidang multimedia seni bina
- Pengemukaan portfolio dan senarai projek/tugasan yang terlibat secara langsung.
- Menghadiri kursus berkaitan bidang multimedia seni bina (Tahap 2) **ATAU** mana-mana kursus berkaitan bidang multimedia seni bina anjuran swasta/awam yang berkaitan yang diluluskan oleh panel penilai

KEPERLUAN SKOP PENGETAHUAN DAN KRITERIA PRESTASI

BIDANG KOMPETENSI : MULTIMEDIA SENI BINA
TAHAP : TAHAP 3 - KOMPETEN

Calon-calon yang memohon pensijilan adalah dijangka mempunyai ilmu pengetahuan dan pengalaman yang bersesuaian bagi memohon tahap pensijilan mengikut kompetensi yang layak. Skop pengetahuan dan pengalaman yang diperlukan untuk kelayakan mendapat pensijilan ialah:

Bil.	Elemen	Kriteria Prestasi
1	Penjanaan model 3D, realiti maya dan animasi seni bina	i. Menginterpretasi lukisan teknikal seni bina bagi tujuan penjanaan lukisan 3D
2	Persembahan grafik seni bina	ii. Melaksanakan tugas/skop asas melibatkan kerja multimedia seni bina mengikut kemahiran berkaitan
3	Fotografi dan videografi seni bina	iii. Menggunakan perisian teknikal dan peralatan berkaitan multimedia seni bina mengikut bidang berkaitan
4	Suntingan video seni bina	iv. Analisis keperluan multimedia seni bina masa hadapan
5	Suntingan penerbitan dokumen seni bina	v. Memilih kaedah teknikal terbaik dalam penghasilan kerja-kerja melibatkan bidang multimedia seni bina
		vi. Mengawal selia kerja-kerja bidang multimedia seni bina di peringkat rekabentuk dan di tapak

Range of Variable Permohonan Tahap 2:

- Memegang jawatan minimum JA19
- Kelayakan akademik (Sijil)
- Pengalaman dalam bidang minima 3 tahun yang berkait dengan bidang multimedia seni bina
- Pengemukaan portfolio dan senarai projek yang terlibat secara langsung
- Menghadiri kursus berkaitan bidang multimedia seni bina (Tahap 3) **ATAU** mana-mana kursus berkaitan bidang multimedia seni bina anjuran swasta/awam yang berkaitan yang diluluskan oleh panel penilai
- Menjadi fasilitator kursus berkaitan bidang multimedia seni bina